# UC1

Nom : Move

Description : Le joueur se déplace sur la carte les événements de passage sont correctement enregistrés, selon un passage en zone libre ou zone possédée par un tiers.

Acteur : Joueur

Scénarios :

* UC1-SC1 : Le joueur se déplace dans une zone libre
* UC1-SC2 : Le joueur se déplace dans une zone occupée par un tiers

# UC2

Nom : Browse player’s owned places

Description : Parcourir les lieux possédés par les joueurs permet à l’administrateur d’obtenir un visuel sur ces différents lieux.

Acteur : Joueur

Scénarios :

* UC2-SC1 : L’affichage des différents lieux possédé par des joueurs est réalisé avec succès
* UC2-SC2 : Aucun lieu n’a été affiché car il n’y a pas de lieu existant
* UC2-SC3 : Aucun lieu n’a été affiché car il n’y a pas de joueur existant
* UC2-SC4 : Aucun lieu n’a été affiché car il n’y a pas de lieu, possédé par un joueur, existant

# UC3

Nom : Sell a place

Description : Le joueur vend un lieu qu’il possède

Acteur : Joueur

Scénarios :

* UC3-SC1 : Le joueur à bien vendu son lieu
* UC3-SC2 : Le lieu n’a pas été trouvé dans la BDD
* UC3-SC3 : Le lieu n’est pas possédé par le joueur voulant le vendre
* UC3-SC4 : Le lieu n’appartient à personne

# UC4

Nom : Buy a place

Description : Acheter un lieu libre ou possédé par un autre joueur

Acteur : Joueur

Scénarios :

* UC4-SC1 : Le joueur a bien répondu à la question et a les points pour acheter le lieu
* UC4-SC2 : Le joueur a bien répondu à la question et n’a pas les points pour acheter le lieu
* UC4-SC3 : Le joueur a mal répondu à la question et a les points pour acheter le lieu
* UC4-SC4 : Le joueur a mal répondu à la question et n’a pas les points pour acheter le lieu
* UC4-SC5 : Le lieu n’est pas trouvé dans la BDD

# UC5

Nom : Browse profile

Description : L’affichage du profil permet à l’utilisateur d’afficher les différentes informations le concernant.

Acteur : Joueur

Scénarios :

* UC5-SC1 : L’affichage du profil a été réalisé avec succès.
* UC5-SC2 : L’affichage du profil a échoué car le profil n’existe plus.

# UC6

Nom : « Browse profile » Edit Profile

Description : Modifier son profil de joueur

Acteur : Joueur

Scénarios :

* UC6-SC1 : Le joueur a été modifié avec succès
* UC6-SC2 : Le joueur n’a pas été trouvé dans la BDD
* UC6-SC3 : Le pseudo existe déjà dans la BDD
* UC6-SC4 : L’email existe déjà dans la BDD

# UC7

Nom : « Browse profile » Delete profile

Description : Supprimer son profil de joueur de la base de données

Acteur : Joueur

Scénarios :

* UC7-SC1 : Joueur sans lieu supprimé avec succès
* UC7-SC2 : Joueur avec lieu supprimé avec succès
* UC7-SC3 : Joueur non trouvé dans la BDD

# UC8

Nom : Browse Ranking

Description : Parcourir le classement permet à l’utilisateur de voir sa position dans le classement des joueurs de l’application.

Acteur : Joueur

Scénarios :

* UC8-SC1 : L’affichage du classement a été réalisé avec succès.
* UC8-SC2 : L’affichage du classement a échoué car aucun joueur n’existe.
* UC8-SC3 : L’affichage du classement a échoué car aucune donnée du classement n’existe.

# UC9

Nom : Places Management

Description : La gestion des lieux permet d’afficher les différents lieux existants dans l’application.

Acteur : Administrateur

Scénarios :

* UC9-SC1 : l’affichage des différents lieux est réalisé avec succès
* UC9-SC2 : Aucun lieu n’a été affiché car il n’y a pas de lieu existant

# UC10

Nom : « Places Management » Delete place

Description : La suppression de lieu permet de retirer des lieux de la base de données.

Acteur : Administrateur

Scénarios :

* UC10-SC1 : Le lieu libre a été supprimé avec succès
* UC10-SC2 : Le lieu possédé a été supprimé avec succès
* UC10-SC3 : La suppression du lieu a échoué car il n’existe plus

# UC11

Nom : « Places Management » Edit place

Description : La modification de lieu permet de modifier les informations des lieux existants dans la base de données.

Acteur : Administrateur

Scénarios :

* UC11-SC1 : Le lieu possédé a été édité avec succès
* UC11-SC2 : Le lieu libre a été édité avec succès
* UC11-SC2 : L’édition du lieu a échoué

# UC12

Nom : « Places Management » Add place

Description : L’ajout de lieu permet d’enregistrer de nouveaux lieux dans la base de données.

Acteur : Administrateur

Scénarios :

* UC12-SC1 : Le lieu a été ajouté avec succès
* UC12-SC3 : Lieu non créé car lieu déjà existant
* UC12-SC4 : Lieu non créé car hors zone du jeu
* UC12-SC5 : Lieu non créé car lieu trop proche déjà existant

# UC13

Nom: « Places Management » « Add place » By address

Description : L’ajout de lieux par adresse permet d’enregistrer de nouveaux lieux dans la BDD

Acteur : Administrateur

Scénario :

* UC13-SC1 : Le lieu a été ajouté avec succès par adresse
* UC13-SC2 : L’adresse rentrée est erronée

# UC14

Nom: « Places Management » « Add place » By coordinates

Description : L’ajout de lieux par coordonnée permet d’enregistrer de nouveaux lieux dans la BDD

Acteur : Administrateur

Scénarios :

* UC14-SC1 : Le lieu a été ajouté avec succès par coordonnées
* UC14-SC2 : Les coordonnées rentrée sont erronées

# UC15

Nom : Player management

Description : La gestion des joueurs permet d’afficher les différents joueurs existants dans l’application.

Acteur : Administrateur

Scénarios :

* UC15-SC1 : l’affichage des différents joueurs est réalisé avec succès
* UC15-SC2 : Aucun joueur n’a été affiché car il n’y a pas de joueurs existants

# UC16

Nom : « Player management » Browse owned places

Description : Visualisation des lieux possédés par un joueur

Acteur : Administrateur

Scénarios :

* UC16-SC1 : L’affichage des différents lieux possédé par des joueurs est réalisé avec succès
* UC16-SC2 : Aucun lieu n’a été affiché car il n’y a pas de lieu existant
* UC16-SC3 : Aucun lieu n’a été affiché car il n’y a pas de joueur existant
* UC16-SC4 : Aucun lieu n’a été affiché car il n’y a pas de lieu, possédé par un joueur, existant

# UC17

Nom : « Player management » Delete player

Description : La suppression de joueur permet à l’administrateur de retirer des comptes joueurs de la base de données.

Acteur : Administrateur

Scénarios :

* UC17-SC1 : Le joueur a été supprimé avec succès
* UC17-SC2 : Le joueur possédant des lieux a été supprimé avec succès
* UC17-SC3 : La suppression du joueur a échoué car le joueur n’existe pas

# UC18

Nom : Browse Charts

Description : Parcourir les graphiques affiche à l’administrateur différentes statistiques du système.

Acteur : Administrateur

Scénarios :

* UC18-SC1 : L’affichage des différents graphiques a été réalisé avec succès
* UC18-SC2 : Aucun graphique n’a été affiché car il n’y a pas de données existantes